

**PRESCRIPTIONS D'EXÉCUTION - PRINTEMPS 2024**  
**PLAY MORE FOOTBALL JUNIORS-ES E/FF12**



JOUEURS-EUSES	Années 2013 - 2014 et juniors F (2015) de la classe d'âge supérieure avec passeport FF12 : 2012 - 2013 - 2014 - 2015.
NOMBRE DE JOUEURS-EUSES	Maximum 11 Optimal 8-9
QUALIFICATION	Qualification obligatoire dans clubcorner - Juniors-es F de 2015 également.
FEUILLE DE MATCH	À annoncer dans clubcorner
FORMAT DE JEU	2 terrains de 3vs3 et 1 terrain de 6vs6 (gardien-ne + 5 joueurs-euses).
PLAN DE JEU	Championnat à 2 équipes. <b>Système à 2 phases: d'abord tout le monde joue sur les 2 terrains de 3vs3 et ensuite tout le monde joue sur le grand terrain 6vs6.</b>
DURÉE DU MATCH	Le 3vs3 : 3 matchs de 8 minutes Le 6vs6: 3 matchs de 15 minutes
PAUSES	3 minutes entre chaque tour et 10 minutes après 3 tours.
ZONE DE COACHING	Les entraîneurs-es et les joueurs-euses remplaçants-es des deux équipes se tiennent dans la zone de coaching délimitée par le club local, ce qui signifie une seule zone pour les deux équipes.
CLASSEMENT	Aucun classement ne sera établi.
GESTION DES MATCHS	Pas d'arbitre (autoarbitrage), les enfants gèrent le jeu de manière autonome. Les entraîneurs-es sont tenus d'appliquer le bon comportement. Au bon vouloir des clubs, possibilité de former des arbitres-mini, en leurs confiant la gestion des rotations (timing) et l'arbitrage du 6vs6.
SITUATIONS LITIGIEUSES	Les enfants sont invités à les régler par le jeu feuille-caillou-ciseau.
PROTÈGE-TIBIAS	Obligatoire pour toutes les catégories.
CHAUSSURES DE FOOTBALL	Pour des raisons de sécurité, les chaussures à crampons métalliques ne sont pas
BALLONS	Taille 4.
ZONE SPECTATEURS	Derrière les barrières, interdit d'être sur la pelouse ou le terrain synthétique.
FAIR-PLAY	Se serrer la main à la fin de la rencontre (joueurs-euses et entraîneurs-es). Participer au rangement du matériel.
CLUBCORNER	Tous-tes les joueurs-euses et entraîneurs-es doivent être inscrits-es dans clubcorner.

**PRESCRIPTIONS D'EXÉCUTION ACGF PRINTEMPS 2024**

**Catégorie E / FF12**

Aperçu et mise en place du terrain

<b>FORMAT DE JEU</b>	<b>3 vs. 3</b> Petit terrain D'abord le double 3 vs. 3 et ensuite le 6 vs. 6	<b>6 vs. 6</b> Grand terrain	
<b>NOMBRE DE JOUEURS/EUSES</b>	<b>11 joueurs/euses</b>	<b>Optimal 8 - 9</b>	
<b>COMPÉTITION</b>	Championnat - 2 équipes		
<b>DURÉE DES MATCHS</b>	Petit terrain 3 vs 3 <b>8 minutes</b> à 3 tours	Grand terrain 6 vs 6 <b>15 minutes</b> à 3 tours	<b>91 minutes</b> Durée totale (pauses comprises)
<b>PAUSES</b>	<b>3 minutes</b> entre chaque tour de 3 vs 3	<b>10 minutes</b> après 3 tours	
<b>DEGRÉS DE FORCES</b>	<b>1, 2, 3</b>		
<b>GARDIEN</b>	Un-e gardien-ne aligné-e par tiers de 6 vs 6. Le-la gardien-ne de but sera soumis-e à la règle de la passe en retrait (selon la règle officielle n°12 de la FIFA).		

